

Ставровская Мария Евгеньевна

Женщина

+7 (905) 7110519— предпочитаемый способ связи
stavrovskaya1@gmail.com
telegram: @mariya_stavrovskaya

Проживает: Москва
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
Не готова к переезду, готова к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

Product designer

Специализации:
— Дизайнер, художник
Тип занятости: полная занятость
Формат работы: на месте работодателя, гибрид, удалённо
Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 5 лет 1 месяц

Март 2024 — Июнь 2026
2 года 4 месяца

Иннотех, Группа компаний

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Product Designer

Дизайнер стрима «Торговые Омниканальные Сервисы Брокерского Обслуживания» (end-to-end цикл покупки-продажи ценных бумаг). Работала в 4 банковских системах с учётом регуляторных и технических ограничений.
Проекты:

ВТБ Мои Инвестиции (мобильное приложение)
Редизайн в сжатые сроки: перенос продуктовой логики в готовую дизайн-систему, интеграция экранов в существующую архитектуру, учёт требований iOS/Android.

ПКБ (Портал Корпоративного Бизнеса)
Редизайн и миграция раздела «Инвестиции» из legacy в новую ролевую модель для трейдеров. Проектирование сложной логики (4-этапное подписание) в связке с аналитиком, тестирование гипотез с пользователями.

СМБ (Банк для среднего и малого бизнеса)
Разработала с нуля раздел «Инвестиции» для юрлиц: аналитика портфеля, интеграция с будущими решениями. Создала гайд по встройке для других стримов.
Также спроектировала админ-панель для настройки торговых терминалов (QUIK) при интеграции поглощаемой системы (управление счетами, сертификатами, доступами). Согласовано с ИБ и регуляторами.

ВТБ Про (рабочий планшет менеджера)
Проектирование интерфейса для вывода нового финансового инструмента (ВПФИ) в цифру.

Разработка с нуля на базе требований трейдеров, реализация продающего интерфейса. Встройка в чужую дизайн-систему, согласование с ИБ.

Декабрь 2022 — Март 2024
1 год 4 месяца

Сбер

Москва, rabota.sber.ru/

Финансовый сектор

- Банк

Продуктовый дизайнер

АС ПАРУС / СБОЛ.про
Платформа автоматизации устройств самообслуживания (банкоматы, терминалы, постаматы, TCR). Улучшала юзабилити системы, проводила интервью и юзабилити-тестирования с пользователями для сокращения времени работы сотрудников. Будучи единственным дизайнером на 4 команды, организовывала и фасилитировала дизайн-синки для синхронизации разработки и бизнеса.

РИТМ (внутренний продукт)
Инструмент для годового планирования целей и контроля задач для руководителей. Разработан с нуля за 7 спринтов, сократил затраты времени на планирование на 40%, заменил Excel.

СБОЛ.про (сегмент Сбер Премьер)
Редизайн презентационных слоёв продуктов для клиентов, приведение к единой стилистике в рамках дизайн-системы. Исследования в офисах с клиентскими менеджерами, создание новых виджетов для админки сотрудника.

Июнь 2021 — Декабрь 2022
1 год 7 месяцев

X5 Group

Россия, www.X5.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

Розничная торговля

- Розничная сеть (продуктовая)
- Розничная сеть (drogerie, товары повседневного спроса)

UX/UI-дизайнер

Perekrestok.ru и мобильное приложение — доработка и создание новых страниц в спринтах, data-driven подход.

Web-приложение «Агенты сервиса» — проектирование интерфейса для проверки магазинов (вайрфреймы, интерактивные Hi-Fi прототипы).

Исследования и гипотезы — проведение качественных исследований, интервью с пользователями, тестирование новых функций.

Защита решений — презентация и согласование внутри команды и с заказчиками из разных отделов.

Дизайн-система — поддержка и развитие.

Образование

Высшее

2021

Высшее

Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики», Москва

Бакалаврская программа «Бизнес-информатика» (в составе Высшей школы бизнеса), UX Researcher

2020
Среднее специальное

Колледж Малого Бизнеса №4

Дизайн, Графический дизайнер

2020
Высшее

Skillbox

Дизайн, UX/Ui дизайнер

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

UI CustDev A/B тесты Веб-дизайн Композиция Figma Usability User Story Mapping Participatory Design User Flow Material Design Брейнсторминг User Experience Atomic Design User Story Проверка статистических гипотез UX UX-исследования ChatGPT Ии Ai Промпт инженеринг Customer Journey Mapping Продуктовые метрики Wireframing Jobs To Be Done Дизайн-ревью

Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль
Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне

Продуктовый дизайнер с 5-летним опытом в финтехе (ВТБ, Сбер) и ритейле (X5 Group). Последние 2 года — дизайнер в стриме «Торговые Омниканальные Сервисы Брокерского Обслуживания» (ВТБ / Иннотех).
В составе команды участвовала в создании и развитии интерфейсов для полного цикла покупки-продажи ценных бумаг: от порталов для трейдеров до мобильных приложений для инвесторов.
Работала с 4 независимыми банковскими системами в условиях жёстких регуляторных ограничений (ЦБ, ИБ), миграции данных из legacy систем.

Ключевые компетенции:

Проектирование сложных B2B-интерфейсов (CRM, админ-панели, внутренние инструменты)

Редизайн и миграция функционала из устаревших систем в новые архитектуры

Интеграция решений в чужие дизайн-системы и работа с кросс-функциональными командами

Проведение UX-исследований и тестирование гипотез с реальными пользователями (трейдеры, сотрудники банка, клиентские менеджеры)

Защита решений перед стейкхолдерами, согласование с ИБ и compliance

Технические навыки: Figma/Pixso (продвинутый уровень), создание и поддержка дизайн-систем, HIG / Material Design, User Flow / CJM / UJM, базовое знание HTML/CSS, AI &

инструменты: ChatGPT, LLM, Generative AI, AI-assisted UX/UI Design, Prompt Engineering, Deep Research, AI-прототипирование, AI-assisted UX Research.

Использую AI-инструменты в продуктовом дизайн-процессе: исследование и структурирование предметной области, конкурентный анализ, генерация и проверка продуктовых гипотез, подготовка UX-сценариев и User Flow, работа с текстами и данными, создание промптов и ускорение прототипирования.

Развиваю компетенции в проектировании AI-продуктов и интерфейсов взаимодействия с LLM/AI-агентами, включая low-code/no-code подходы.